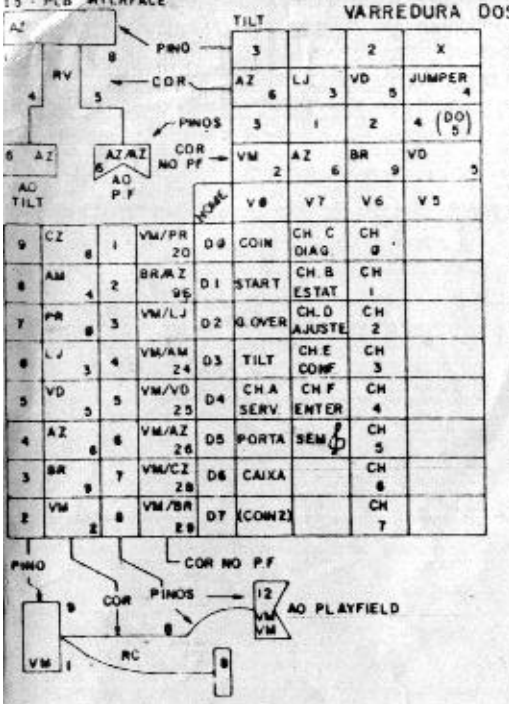
15 - PCB INTERFACE



VARREDURA DOS CONTATOS

TILT				
3		2	X
AZ 6	LJ 3	VD 5	JUMPER 4
3	1	2	4 (DO 5)
VM 2	AZ 6	BR 9	VD 5

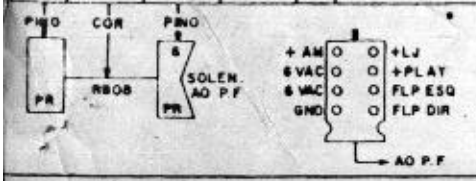
PLAYFIELD				
8	4	5	6	7
AM 4	BR 9	VM 2	MR 1	CZ 8
0	4	3	2	1
AZ/VD 65	AZ/AM 64	AZ/LJ 63	AZ/VM 62	AZ/MR 61

				V8	V7	V6	V5
9	CZ 8	1	VM/PR 20	D0	COIN	CH. C DIAG.	CH 0
8	AM 4	2	BR/AZ 96	D1	START	CH. B ESTAT	CH 1
7	PR 0	3	VM/LJ	D2	G. OVER	CH. D AJUSTE	CH 2
6	LJ 3	4	VM/AM 24	D3	TILT	CH. E CONF	CH 3
5	VD 5	5	VM/VD 25	D4	CH. A SERV.	CH F ENTER	CH 4
4	AZ 6	6	VM/AZ 26	D5	PORTA	SEM	CH 5
3	BR 9	7	VM/CZ 28	D6	CAIXA		CH 6
2	VM 2	8	VM/BR 29	D7	(COIN 2)		CH 7

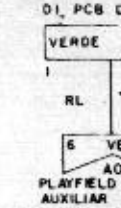
——	TUBO	CAÇAPA DO TUBO	CAÇAPA SUPERIOR	CAÇAPA DE SAIDA
——	ROLOVER DO TUBO	BUMPER DIREITO	ROLOVER INT. DIR.	ROLOVER CAÇ. SAIDA
——	ALVO SUPERIOR	BUMPER ESQ.	ROLOVER INT. ESQ.	ROLOVER DO LANÇ.
——	ALVO INFERIOR	BUMPER CENTRAL	ROLOVER EXT. ESQ.	——
——	BOTÃO 1	BUMPER INFERIOR	ROLOVER EXT. DIR.	BANDEIRA 1
——	BOTÃO 2	SPINER	BORRACHA DIREITA	BANDEIRA 2
——	BOTÃO 3	KICKER ESQ.	BORRACHA ESQ.	BANDEIRA 3
——	BOTÃO 4	KICKER DIREITO	——	BANDEIRA 4

COMANDO SOLENÓIDES

PINO RACK	COR	NOME	COR NO P.F	LIGADAS NO "+ AMARELO" HOME	FUNÇÃO	LIGADAS NO "+ LARANJA" HOME	FUNÇÃO
8	VD 5	S 1	PR/AM 04	S 04	CAÇAPA SAIDA	S 24	DERRUBA BANDEIRA 4
6	LJ 3	S 2	PR/VD 05	05	CAÇAPA SUPERIOR	25	DERRUBA BANDEIRA 3
7	PR 0	S 3	PR/VM 02	06	CAÇAPA DO TUBO	26	DERRUBA BANDEIRA 2
8	AM 4	S 4	PR/BR 09	07	LEVANTA BANK	27	DERRUBA BANDEIRA 1
3	BR 9	S 5	MR/AM 14	14	——	34	——
2	VM 2	S 6	MR/VD 15	15	——	35	——
4	AZ 6		AM LJ 44/33	16	RELE "VIRA" (LIGADO NO +23) ENERGIZA O "+AMARELO" OU "+ LARANJA"		
1	MR 1		AZ 66	17	RELE PLAY (LIGADO NO +23) ENERGIZA FIO AZUL DO PLAYFIELD		



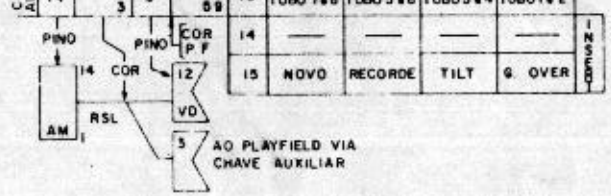
01 PCB DISPLAY



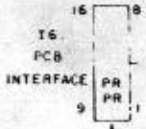
COMANDO LÂMPADAS

						1	2	3	4	
						MR 1	CZ 8	AM 4	PR 9	
						1	2	4	6	
						CZ/MR 81	CZ/VM 82	CZ/AM 84	CZ/AZ 86	
					HOME	L3	L2	L1	L0	
1	MR 1	1	AM/MR 41	STB		ALVO INFERIOR	ALVO SUPERIOR	ROLOVER INT. DIR.	ROLOVER INT. ESQ.	
2	CZ 8	2	AM/VM 42	1	BOTÃO 4	BOTÃO 3	BOTÃO 2	BOTÃO 1		
3	AM 4	3	VD/LJ 53	2	BONUS 4	BONUS 3	BONUS 2	BONUS 1		
4	PR 0	4	VD/AM 34	3	BONUS 8	BONUS 7	BONUS 6	BONUS 5		
5	LJ 3	5	AM/VD 45	4	MULTIP. X3	MULTIP. X2	BONUS 10	BONUS 9		
6	VD 5	6	AM/AZ 46	5	BOLA EXTRA	30 K BANK	20 K BANK	10 K BANK		
7	AZ 6	7	VD/CZ 58	6	ESPECIAL DO BANK	MULTI-BOLA	40 K BONUS	20 K BONUS		
8	BR 9	8	AM/CZ 48	7	PRENDE BOLA	1Z	2Z	3Z		
9	VM 2	9	AM/BR 49	8	RODA 4	RODA 3	RODA 2	RODA 1		
10	MR 1	10	AM/PR 40	9	RODA 8	RODA 7	RODA 6	RODA 5		
11	CZ 8	11	CZ/BR 89	10	BUMPER DIR.	BUMPER ESQ.	ESPECIAL DA RODA	RODA 9		
12	AM 4	12	VD/VM 52	11	BUMPER CEN. E INF	SHOT AGAIN	SETA DE BONUS	LOTADO		
13	PR 0	2	VD/PR 50	12	ROLOVER EXT. DIR.	ROLOVER EXT. ESQ.	BOLA PRESA	SPINER		
14	LJ 3	3	VD/BR 59	13	LUZ DO TUBO 7 e 8	LUZ DO TUBO 5 e 6	LUZ DO TUBO 3 e 4	LUZ DO TUBO 1 e 2		
				14	——	——	——	——		
				15	NOVO	RECORDE	TILT	G. OVER		

STROBE LÂMPADAS — CONECTOR AUXILIAR — INSERTO



COMANDO SONS



PINO	COR	PINO	NOME	FUNÇÃO	CÓDIGO
7	BR 9	1	S0 24	PB4	84
8	VM 2	6	0 25	PB5	85
2	MR 1	4	026	PB6	86
1	CZ 8	3	0 27	PB7	87
5	VD 5	9	0 34	PB0	94
4	LJ 3	5	035	PB1	95
6	AZ 6	8	036	PB2	96
3	PR 0	2	0 37	PB3	97

DIAGNÓSTICOS - ROTEIRO

1ª FASE - SUBA CHAVES A (SERVIÇO) E D (DIAGNÓSTICO) (ACENDE TODAS LÂMPADAS E PLACARES C/ 0)

2ª FASE - APERTE START (DEMOSTRA CONTANTOS DO V0, V7 E V8)

DESTE PONTO ESCOLHA. (SUBA CHAVES CODE)

67 - CONTATOS PLAYFIELD (V1 AO V6)

46 - SOLENÓIDES EM SEQUÊNCIA, PELO START.

45 - SOLENÓIDES DESEJADO, REPETIÇÃO AUTOMÁTICA (APÓS 45 ABAIXE E SUBA CANAL DESEJADO)

04 - 37 - SOLENÓIDES DESEJADOS, PULSOS PELO START

57 - LÂMPADAS, SEQUÊNCIA POR STROBE (0 AO 15)

56 - LÂMPADA DETERMINADA (MANTENHA START ATÉ STROB DESEJADO.) SUBA 0, 1, 2 OU 3 CONFORME CANAL DESEJADO

NOTA - PARA COMANDAR OS CANAIS DE SOM (S024 AO S037) SUBA A CHAVE CODE 0. NO PLACAR APARECERA OS Nºs 84 AO 97.

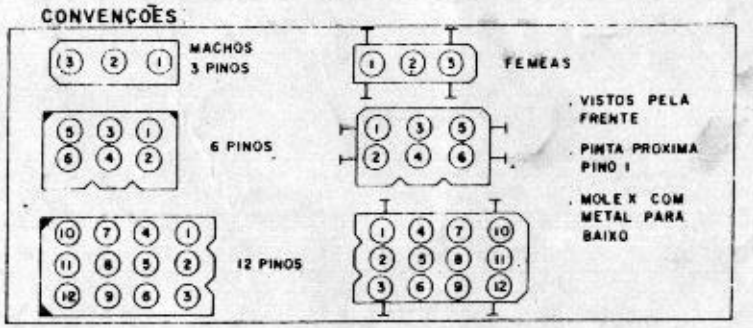
CONVENÇÃO CÓDIGO CORES

0 = PRETO - PR
1 = MARROM - MR
2 = VERMELHO - VM
3 = LARANJA - LJ
4 = AMARELO - AM
5 = VERDE - VD
6 = AZUL - AZ
7 = ROXO - RX
8 = CINZA - CZ
9 = BRANCO - BR

QUANDO UM SOLENÓIDE NÃO É ACIONADO APARECE NO PLACAR

EX (INDICA QUAL O SOLENÓIDE QUE ESTÁ COM DEFEITO.

CONVENÇÕES



ALTERAÇÕES

Nº	Qtde	Denominação	Desenho	Material	Mat. Bruto	Observações

TAITO TAITO DO BRASIL. ind. e com. ltda.

Local: RUA JOSE RAFAELLI, 240 - SOCORRO - STO. AMARO - S. PAULO

Des. PROCÓPIO | Ver. | Apr. | Data

Discriminação: MATRIZ DO FLIPPER ZARZA

Escala | Desenho nº E-LO-821 2.522-01821

Subst. | Substituído por | Parte nº