I5 - PCB INTERFACE

AZ — PINO — COR — PINOS — COR NO PF

AO TILT — AO P.F

VARREDURA DOS CONTATOS

TILT	3	1	2	X
	AZ 6	LJ 3	VD 5	JUMPER 4
	3	1	2	4 (DO 5)
	VM 2	AZ 6	BR 9	VD 5

PLAYFIELD	8	4	5	6	7
	AM 4	BR 9	VM 2	MR 1	CZ 8
	8	4	5	2	1
	AZ/VD 65	AZ/AM 64	AZ/LJ 63	AZ/VM 62	AZ/MR 61
	V5	V4	V3	V2	V1
	ROLLOVER "U"	BANDEIRA SUPERIOR	CAÇAPA DIREITA	CAÇAPA ESQUERDA	CAÇAPA SAÍDA TIPO
	ROLLOVER "S"	BANDEIRA MEIO	S	BORRACHA CENTRAL	CAÇAPA SAÍDA MEIO
	ROLLOVER "A"	BANDEIRA INFERIOR	H	BORRACHA SUPERIOR ESQUERDO	CAÇAPA SAÍDA BAIXO
	BUMPER ESQUERDO	ALVO ALTO RAMPA	U	BORRACHA CENTRAL ESQUERDA	FLIPPER "TROCA" U S A
	BUMPER CENTRAL	PONTE POSTERIOR	"T"	KICKER ESQUERDO	KICKER DIREITO
	BUMPER DIREITO	BORRACHA SUPERIOR DIREITO	T	ROLLOVER INTERNO ESQUERDO	ROLLOVER INTERNO DIREITO
	PONTE ANTERIOR	ATIRADOR	L	ROLLOVER EXTERNO ESQUERDO	ROLLOVER EXTERNO DIREITO
			E	BORRACHA INFERIOR ESQUERDO	SPINER

DADOS DOS CONTATOS

				NOME	V8	V7	V6	V5
9	CZ 8	1	VM/PR 20	D0	COIN	CH. C DIAG.	CH 0	
8	AM 4	2	BR/AZ 96	D1	START	CH. B ESTAT.	CH 1	
7	PR 0	3	VM/LJ	D2	G.OVER	CH. D AJUSTE	CH 2	
6	LJ 3	4	VM/AM 24	D3	TILT	CH. E CONF.	CH 3	
5	VD 5	5	VM/VD 23	D4	CH. A SERV.	CH. F ENTER	CH 4	
4	AZ 6	6	VM/AZ 26	D5	PORTA	SEM	CH 5	
3	BR 9	7	VM/CZ 28	D6	CAIXA		CH 6	
2	VM 2	8	VM/BR 29	D7	(COIN2)		CH 7	

PINO — COR NO P.F — COR — PINOS — AO PLAYFIELD — RC

COMANDO SOLENÓIDES

PINO RACK	COR	NOME	COR NO P.F	NOME	FUNÇÃO	LIGADAS NO "+ AMARELO" NOME	FUNÇÃO	LIGADAS NO "+ LARANJA" NOME	FUNÇÃO
5	VD 5	S 1	PR/AM 04	S 04	CAÇAPA SAÍDA			S 24	BANDEIRA "T"
6	LJ 3	S 2	PR/VD 05	05	CAÇAPA ESQUERDA			25	BANK
7	PR 0	S 3	PR/VM 02	06	CAÇAPA DIREITA			26	
8	AM 4	S 4	PR/BR 09	07	FLASH DIREITO/ESQUERDO			27	
3	BR 9	S 5	MR/AM 14	14	POSTE			34	
2	VM 2	S 6	MR/VD 15	15	PORTA			35	
4	AZ 6		AM LJ 44/33	16	RELE "VIRA" (LIGADO NO +23) ENERGIZA O "+AMARELO" OU "+LARANJA"				
1	MR 1		AZ 66	17	RELE PLAY (LIGADO NO +23) ENERGIZA FIO AZUL DO PLAYFIELD				

PINO — COR — PINO — SOLEN. AO P.F — RBOB

+AM, 6VAC, 6VAC, GND — +LJ, +PLAY, FLP ESQ, FLP DIR. — AO P.F.

DI PCB DISPLAY

VERDE — PINO — COR — PINO — PLAYFIELD COR FIO — AO

PLAYFIELD VIA CHAVE AUXILIAR

COMANDO LÂMPADAS

	1	2	3	4
	MR 1	CZ 8	AM 4	PR 0
	1	2	4	8
	CZ/MR 81	CZ/VM 82	CZ/AM 84	CZ/AZ 86

				NOME	L3	L2	L1	L0
1	MR 1	1	AM/MR 41	STB	CAÇAPA ESQUERDA	U	S	A
2	CZ 8	2	AM/VM 42	1	CAÇAPA DIREITA	SPINER 4.000	SPINER 2.000	SPINER 1.000
3	AM 4	3	VD/LJ 53	2	5X	4X	3X	2X
4	PR 0	4	VD/AM 54	3	PORTA	BANDEIRA "T"	7X	6X
5	LJ 3	5	AM/VD 45	4	POSTE	BUMPER ESQUERDO	BUMPER CENTRAL	BUMPER DIREITO
6	VD 5	6	AM/AZ 46	5	SHOOT AGAIN	OBTEVE B. H.	BONUS NOLDOVER	ROLLOVER FLIPPER DIR/ESQ
7	AZ 6	7	VD/CZ 58	6	SHUTTLE 20.000	SHUTTLE 15.000	SHUTTLE 10.000	SHUTTLE 5.000
8	BR 9	8	AM/CZ 48	7	BONUS 4.000	BONUS 3.000	BONUS 2.000	BONUS 1.000
9	VM 2	9	AM/BR 49	8	BONUS 6.000	BONUS 7.000	BONUS 8.000	BONUS 5.000
10	MR 1	10	AM/PR 40	9	BONUS 30.000	BONUS 20.000	BONUS 10.000	BONUS 9.000
11	CZ 8	11	CZ/BR 89	10	ALVO RAMPA	BONUS 60.000	BONUS 50.000	BONUS 40.000
12	AM 4	12	VD/VM 52	11	S	H	U	LOTADO
13	PR 0	2	VD/PR 50	12	"T" BANDEIRA	T	L	E
14	LJ 3	3	VD/BR 59	13	BOLA EXTRA		SPECIAL PAGO	MULTIBOLA
				14				
				15	NOVO	RECORDE	TILT	G. OVER

CONECTOR AUXILIAR — DISPLAY

LÂMPADAS — STROBE

PINO — COR — PINO — COR P.F — AM — RSL — AO PLAYFIELD VIA CHAVE AUXILIAR

COMANDO SONS

I6 PCB INTERFACE — R SOM — S/COR — PCB SINTEVOX

PINO	COR	PINO	NOME	FUNÇÃO	CÓDIGO
7	BR 9	1	S0 24	PB4	84
8	VM 2	6	0 25	PB5	85
2	MR 1	4	026	PB6	86
1	CZ 8	3	0 27	PB7	87
5	VD 5	9	0 34	PB0	94
4	LJ 3	5	035	PB1	95
6	AZ 6	0	036	PB2	96
3	PR 0	2	0 37	PB3	97

DIAGNÓSTICOS — ROTEIRO

1ª FASE - SUBA CHAVES A (SERVIÇO) E D (DIAGNÓSTICO) (ACENDE TODAS LÂMPADAS E PLACARES C/"0")

2ª FASE - APERTE START (DEMOSTRA CONTANTOS DO V0, V7 E V8)

DESTE PONTO ESCOLHA: (SUBA CHAVES CODE)

67 - CONTATOS PLAYFIELD (V1 AO V6)

46 - SOLENÓIDES EM SEQUÊNCIA, PELO START.

45 - SOLENÓIDES DESEJADO, REPETIÇÃO AUTOMÁTICA (APÓS 45 ABAIXE E SUBA CANAL DESEJADO.)

04 - 37 - SOLENÓIDES DESEJADOS, PULSOS PELO START.

57 - LÂMPADAS, SEQUÊNCIA POR STROBE (0 AO 15)

56 - LÂMPADA DETERMINADA. (MANTENHA START ATÉ STROB DESEJADO.) SUBA 8, 1, 2 OU 3 CONFORME CANAL DESEJADO.

NOTA - PARA COMANDAR OS CANAIS DE SOM (S0 24 AO S0 37) SUBA A CHAVE CODE 0.
NO PLACAR APARECERÁ OS Nºs 24 AO 37.

CONVENÇÃO CÓDIGO CORES

0 = PRETO - PR
1 = MARROM - MR
2 = VERMELHO - VM
3 = LARANJA - LJ
4 = AMARELO - AM.
5 = VERDE - VD
6 = AZUL - AZ
7 = ROXO - RX
8 = CINZA - CZ
9 = BRANCO - BR

QUANDO UM SOLENÓIDE NÃO É ACIONADO APARECE NO PLACAR:

CX. 25 20 — INDICA QUAL O SOLENÓIDE QUE ESTÁ COM DEFEITO.

CONVENÇÕES

MACHOS 3 PINOS — FEMEAS

6 PINOS

12 PINOS

- VISTOS PELA FRENTE
- PINTA PROXIMA PINO 1
- MOLEX COM METAL PARA BAIXO

ALTERAÇÕES

Nº	Ordº	Denominação	Desenho	Material	Mod. Grava	Observações

MECATRONICS ind. e com. ltda.

Local: AV. DR. CARDOSO DE MELLO, 699 - V. OLIMPIA - S. PAULO - SP

Des. EDSURDO	Denominação: MATRIZ DO FLIPPER SPACE SHUTTLE	Esc	Desenho Nº: E-LO-1010
Ver.			
Apr.			
Data: 06-8-86	S. Ref.	Rebat. por:	Perfil nº 2.552.92004