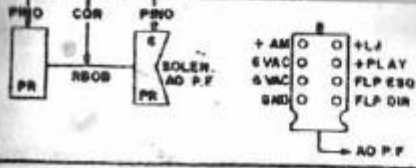


VARREDURA DOS CONTATOS					PLAYFIELD				
3	1	2	X		8	4	5	6	7
AZ	LJ	VD	JUMPER		AM	BR	VM	MR	CZ
3	1	2	4 (DO 3)		8	4	3	2	1
VM	AZ	BR	VD		AZ/VD	AZ/AM	AZ/LJ	AZ/VM	AZ/NR
3	1	2	4		63 R 65	64	63	62	61
VB	V7	V6	V5		VB	V4	V3	V2	V1
09	08	CH G	CH B		ROLLOVER	CAÇAPA	BANK	CAÇAPA	
08	07	CH A	CH 0		LAVÇAD.	DIREITA	SUP. 1	SUPERIOR	
07	06	CH 9	CH 8		ESTRELA	BANK	SUP. 2	BORRA-CHAS	
06	05	CH 7	CH 6		ESTRELA	BANK	SUP. 3		
05	04	CH 5	CH 4		ROLLOVER	ESTRELA	BANK	LATERAL	
04	03	CH 4	CH 3		RUP. ESQ.	RUP. DIR.	SUP. 3	DIREITA	
03	02	CH 3	CH 2		ESTRELA	BANK	ESQ. 3	ROLLOVER	
02	01	CH 2	CH 1		RUP. GEN.	3	SPINNER	CAC. 1	
01	00	CH 1	CH 0		ROLLOVER	BUMPER	BANK		
		CH 0	CH 0		RUP. DIR.	ESQ. 4	BANK		
		CH 0	CH 0		ESPECIAL	BANK	ESQ. 8	CAÇAPA	
		CH 0	CH 0		ESQ. GEN. 1	BANK	DIR. 2	SAIDA	
		CH 0	CH 0		ESPECIAL	BANK	ESQ. 6	BANK	
		CH 0	CH 0		DIR. 3	BANK	DIR. 3	ALVO	
		CH 0	CH 0		LATERAL	BANK		BOTAO	
		CH 0	CH 0		ESQ. GEN.			FLIPER	
		CH 0	CH 0					HOKER	

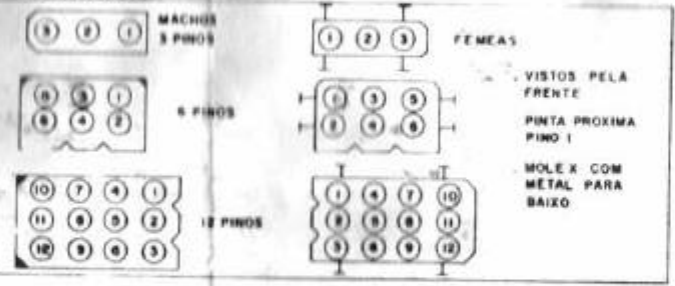
Usado em Algumas MÁQUINAS 101.03

COMANDO SOLENOIDES NOMES NO "AMARELO"				LÂMPADAS NO "LARANJA"		
1	00	PR/AM	5	CAÇAPA SUPERIOR	5	LEVANTA BANK SUPERIOR
2	01	PR/VD	6	CAÇAPA SAIDA	6	LEVANTA BANK CENTRAL
3	02	PR/VM	7	CAÇAPA DIREITA	7	LEVANTA BANK DIREITO
4	03	PR/BR	8		8	
5	04	MR/AM	14	LEVANTA BANK ESQ. (B.OB. ESQ.)	14	
6	05	MR/VM	15	LEVANTA BANK ESQ. (B.OB. DIR.)	15	
7	06	AM LJ 44/33	16	RELE "VINA" (LIBRADO NO +SS) ENERGIZA O "AMARELO" DO "LARANJA"		
8	07	MR	17	RELE PLAY (LIBRADO NO +SS) ENERGIZA FIO AZUL DO PLAYFIELD		



CONECTOR AUXILIAR

CONVENÇÕES



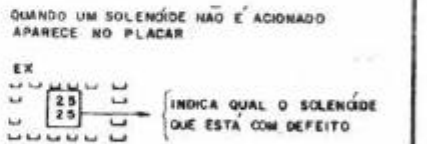
COMANDO SONS					
16	8	12	12	12	
15	PCB	R SOM	S/ COR	PCB SINTEXO	
PR	PR	1	12		
PINO	COR	PINO	NOME	FUNÇÃO	CÓDIGO
7	BR	1	S0 24	P00	04
8	VM	2	S0 25	P05	05
2	MR	4	S0 26	P06	06
1	CZ	5	S0 27	P07	07
3	VD	6	S0 28	P08	08
4	LJ	8	S0 29	P01	09
6	AZ	9	S0 30	P02	08
5	PR	10	S0 31	P03	07

DIAGNÓSTICOS - ROTEIRO

- 1ª FASE - SUBA CHAVES A (SERVIÇO) E D (DIAGNÓSTICO) (ACENDE TODAS LÂMPADAS E PLACARES C/D)
- 2ª FASE - APORTE START (DEMONSTRA CONTANTOS DO VB, V7 E V6)
- DESTE PONTO ESCOLHA (SUBA CHAVES CODE)
- 07 - CONTATOS PLAYFIELD (V1 AO V6)
- 46 - SOLENOIDES EM SEQUÊNCIA, P00 START
- 43 - SOLENOIDES DESEJADO, REPETIÇÃO AUTOMÁTICA (APÓS 45 ABANXE E SUBA CANAL DESEJADO)
- 04 - 37 - SOLENOIDES DESEJADOS, PULSOS P00 START.
- 37 - LÂMPADAS, SEQUÊNCIA POR STROBE (0 AO 18)
- 36 - LÂMPADA DETERMINADA (MANTENHA START ATÉ STROB DESEJADO) SUBA 0, 1, 2 OU 3 CONFORME CANAL DESEJADO.
- NOTA - PARA COMANDAR OS CANAIS DE SOM 15 24 AO 37 SUBA A CHAVE CODE 8. NO PLACAR APARECERÁ OS N° 04 AO 07

CONVENÇÃO CÓDIGO CORES

- 0 - PRETO - PR
- 1 - MARROM - MR
- 2 - VERMELHO - VM
- 3 - LARANJA - LJ
- 4 - AMARELO - AM
- 5 - VERDE - VD
- 6 - AZUL - AZ
- 7 - ROXO - RJ
- 8 - CINZA - CZ
- 9 - BRANCO - BR



TATO TAITO DO BRASIL ind. e com. ltda.					
FABRICA: RUA JOSE RAFAELLI, 20 - SOCORRO - ST. ANAR - S. PAULO					
Des. MATRIZ DO FLIPPER		MATERIAIS		OBSERVAÇÃO	
MONT. HAWK MAN		MATERIAIS		OBSERVAÇÃO	
Data		Subst.		Parte de	